Star Fox™ Guard

1 Información importante

Configuración

2 Acerca de los amiibo

3 Funciones en línea

4 Control parental

Manual del empleado: Elementos básicos

5 Metales Preciosos de Corneria, S. A.

6 Guardar y borrar datos

7 Controles

8 Primeros pasos

Manual del empleado: Combate

9 Vigilancia de la base

10 Defensa del generador

WUP-P-BWFE-00

11 Aventura

12 Mi escuadrón y escuadrones rivales

13 Rivales globales

14 Perfil y notificaciones

Asedios

15 Creación de escuadrones

16 Plan de ataque

17 Consejos para tus escuadrones

Apéndice

18 Cámaras y robots

Ajustes

19 Ajustes de sonido

Acerca de este producto

20 Avisos legales

Solución de problemas

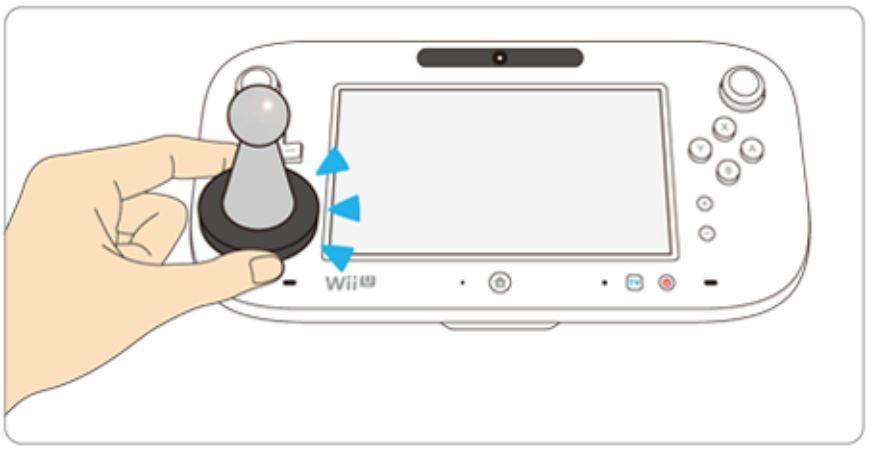
21 Información de asistencia

1 Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (⚠) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2 Acerca de los amiibo



Este programa es compatible con amiibo.
Para usar accesorios amiibo compatibles, toca (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con ellos.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.

- Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola ( ) en el menú de Wii U y formatéalos dentro de **Ajustes de amiibo**.

3 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones:

- Subir y descargar escuadrones 12
- Recibir notificaciones de escuadrones 14

◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.

4 Control parental

Accede al control parental ( ) desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea, como por ejemplo compartir escuadrones subiendo o descargando datos, o las notificaciones sobre escuadrones.

- El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción Clasificación por edades del control parental.

5 Metales Preciosos de Corneria, S. A.

STAR FOX™ GUARD

Mensaje del patrón

Presidente de la compañía Metales Preciosos de Corneria, S. A.

Grippy Toad

¡Hola, recluta! Te doy la bienvenida a mi empresa: Metales Preciosos de Corneria, S. A. Soy Grippy Toad, el presidente y propietario de la compañía.

Últimamente, nuestras bases mineras están sufriendo terribles ataques de unos robots bastante revoltosos.
Y por eso estás tú aquí: ¡para ponerlos en su lugar! Así que procura leer este manual de principio a fin para prepararte al máximo para las misiones que te esperan.

Defensa del generador

Tu misión principal consiste en proteger el generador 9 — ubicado siempre en el corazón de nuestras bases mineras— de los ataques de los robots. Hay dos tipos de unidades enemigas: los robots agitadores, que tratan de sembrar el caos entre nuestras defensas, y los robots ofensivos, que van directamente tras el generador. Para superar una misión, debes acabar con todas las unidades ofensivas.

Guardar datos

Tu progreso en el juego se guarda automáticamente al concluir una misión.

Datos del escuadrón

Selecciona **Guardar escuadrón** en el menú del editor 16 o **Subir** en la propia pantalla del editor para guardar los datos del escuadrón que hayas creado. 12

Borrar datos

Para borrar los datos de guardado, accede a la configuración de la consola ( ) desde el menú de Wii U y selecciona **Gestión de datos**.

◆ Una vez borrados, los datos de guardado no se podrán recuperar.

STAR FOX GUARD

Menús

Elegir una opción	L o ✚
Confirmar	Ⓐ
Cancelar	Ⓑ

◆ Estas acciones pueden llevarse a cabo también mediante la pantalla táctil del Wii U GamePad.

Misiones

Seleccionar una cámara	Toca una cámara (1) en el GamePad.
Trasladar una cámara	Toca una cámara (1) y arrástrala hasta el lugar donde quieras colocarla.
Cambiar la dirección de la cámara	L (palanca izquierda) o R (palanca derecha) ◆ Para hacer un cambio de dirección rápidamente, rota 1 (o el foco de la cámara) a izquierda o derecha rápidamente. O haz un movimiento brusco con el lápiz en la dirección hacia la que deseas enfocar la cámara.
Disparar con la cámara	ZR
Mostrar el menú de pausa 10	+

8 Primeros pasos

STAR FOX GUARD

Oprime Ⓐ en la pantalla del título para abrir el menú principal.

Aventura	Juega misiones en distintos planetas. Al principo solo habrá un planeta disponible, pero podrás acceder a las misiones de más planetas conforme vayas progresando 11 . Aquí también encontrarás los modos **Mi escuadrón** y **Escuadrones rivales** 12 , cuya disponibilidad depende de tu progreso en la aventura.
Rivales globales	Enfréntate a los innumerables escuadrones creados por otros usuarios 13 . ¡Descubre cuántos asedios de rivales de distintas partes del mundo puedes abatir sin sufrir una derrota!
Perfil	Modifica los ajustes de tu perfil de usuario y consulta tus estadísticas. 14
Notificaciones	Aquí encontrarás desafíos de usuarios y noticias diversas relativas a tus escuadrones, entre otras cosas. 14

1 Enciclopedia robótica

Aquí podrás consultar información interesante sobre los robots analizados. Los robots se añadirán conforme los vayas destruyendo en el modo Aventura.

2 Manual electrónico

Abre el manual de este programa.

3 Nivel

Muestra tu nivel actual. Selecciona esta opción para consultar qué se desbloqueará al alcanzar determinados niveles.

Niveles

Subir de nivel te permitirá desbloquear misiones extras 11 y tipos de cámaras 18. Superar misiones y crear escuadrones que cosechen muchas victorias es el camino más rápido para obtener metales preciosos y subir así de nivel.

9 Vigilancia de la base

STAR FOX GUARD

En la parte central del televisor se muestra una pantalla grande, rodeada de otras 12 de menor tamaño. Cada una de estas minipantallas corresponde al icono del mismo número que encontrarás en el Wii U GamePad. Toca una cámara en el GamePad para ver sus imágenes en la pantalla central.

1 Puntos

Estos puntos se iluminarán a medida que destruyas robots ofensivos. Para superar la misión, deben iluminarse todos.

2 Número de cámara

La cámara seleccionada se resaltará en amarillo.

3 Cámara

El número corresponde al de una de las pantallas que se muestran en el televisor. El color del icono y su símbolo indican el tipo de cámara, y el foco de luz es su ángulo de visión.

- Las cámaras averiadas no se podrán utilizar durante un tiempo, y se marcarán con una × roja. Identificarás estas cámaras fácilmente porque su número aparece en el GamePad tambaleándose hacia los lados.

4 Robot

Los robots ofensivos se marcan con , y los agitadores, con .

5 Generador

La misión fracasará si el generador recibe un impacto de un robot ofensivo. 10

10 Defensa del generador

Configuración de las cámaras

Panel lateral

Antes de iniciar una misión, puedes colocar tus cámaras en el mapa. Dispones de cámaras que además de proveer una imagen, también pueden disparar un rayo láser para acabar con intrusos. Toca una cámara y arrástrala para llevarla al lugar que prefieras. También puedes cambiar el tipo de cámara en el panel lateral. (A medida que consigas metales, subirás de nivel y desbloquearás nuevas cámaras). Para leer información acerca del funcionamiento de las cámaras, toca AYUDA. Para invertir los controles del eje vertical, toca .

Refuerzos

Si tienes un amiibo de Fox o Falco, puedes usarlo para pedir refuerzos cuando te veas en apuros. Toca en la pantalla del Wii U GamePad y, a continuación, lee el amiibo. Por último, cuando estés jugando una misión, toca en el GamePad para que el equipo Star Fox acuda al rescate.

- Solo puedes leer el amiibo de cada personaje una vez al día.
- Esta función no está disponible en ciertas misiones.
- Para obtener más información sobre los amiibo compatibles, visita es.amiibo.com.

Comienzo de la misión

Toca u oprime Ⓐ para iniciar la misión.

Cómo atacar

Cuando veas un robot enemigo en el televisor o en el Wii U GamePad, toca la cámara con la que quieras atacar, apunta al robot y dispara.

Resultados

Podrás ver tus resultados al concluir una misión. Tras ver los metales preciosos obtenidos, oprime Ⓨ en la pantalla de resultados para ver la repetición.

Base defendida

Si derrotas a todos los robots ofensivos del enemigo, habrás superado la misión y, como recompensa, obtendrás metales preciosos.

Base perdida

Si el generador sufre algún daño, la misión fracasará y no obtendrás ningún metal precioso. Puedes intentar superar una misión tantas veces como quieras.

Menú de pausa

Oprime ⊕ durante una misión para abrir el menú de pausa, desde donde podrás reiniciar la misión o regresar al menú principal, entre otras cosas.

- Toca en la esquina inferior derecha del GamePad para ajustar el tamaño de la imagen del televisor.

STAR FOX GUARD

En cada planeta hay tres mapas distintos: A, B y C.

Batallas contra los jefes

Cuando completes las nueve misiones principales de los tres mapas de un planeta, puede que te enfrentes a un jefe. Solo podrás avanzar al siguiente planeta si lo derrotas.

Misiones extras

Cada planeta contiene también un total de diez misiones extras, que se juegan con reglas especiales que debes cumplir para completar las misiones. Por ejemplo, en algunas tendrás un límite de disparos.

12 Mi escuadrón y escuadrones rivales

Para desbloquear estas opciones en un mapa, debes superar las tres misiones principales del mapa. Desde la pantalla de selección de misión, oprime Ⓨ para crear un escuadrón o Ⓧ para enfrentarte a los que hayan creado otros usuarios para ese mapa.

¿Qué es un escuadrón?

Es un grupo de robots que atacan una base en función de una serie de ajustes decididos por el creador, como por ejemplo el tipo de robots usados, el momento de su aparición en el mapa, la ruta que seguirán hacia el generador, etcétera.

Mi escuadrón

Añade robots en el editor para crear un escuadrón 15 . Una vez creado, puedes subirlo a internet, y se mostrará en pantalla como ves en la siguiente imagen:

1 Información del escuadrón

Aquí podrás consultar el nombre del mapa, la clave del escuadrón y la cantidad total de metales preciosos que el escuadrón del mapa ha reunido hasta el momento.

2 Editar escuadrón

Abre el editor de escuadrones. 15

3 Historial del escuadrón

Muestra datos de los usuarios a los que se ha enfrentado tu escuadrón. La insignia de combate ( ) se muestra junto a la calificación 13. Selecciona una batalla para ver su repetición y comprobar en qué medida afectó a tu calificación.

4 Tarjeta de empleado 14

5 Metales preciosos por recoger

Indica el número de metales preciosos obtenidos por tu escuadrón y que aún no has recogido. Para recogerlos, oprime Ⓐ.

Desafiar a otros jugadores

Si compartes la clave de uno de tus escuadrones con tus amigos, o si lo publicas en línea (por ejemplo, en Miiverse), podrán encontrarlo fácilmente en la pantalla de rivales globales 13 mediante la búsqueda por clave y enfrentarse a él.

Escuadrones rivales

Aquí podrás descargar escuadrones de usuarios de todo el mundo y enfrentarte a ellos. Tu calificación variará dependiendo de los resultados obtenidos.

13 Rivales globales

STAR FOX GUARD

Defiéndete de los escuadrones creados por usuarios de todo el mundo para mejorar tu calificación y tratar de alcanzar el nivel más alto.

Insignia de combate

La insignia de combate representa tu nivel de habilidad en los modos Escuadrones rivales y Rivales globales. El nivel cambiará según la calificación obtenida, que aumentará al derrotar escuadrones rivales y disminuirá si caes en el intento. Se aplica el mismo criterio al enviar tus escuadrones a tomar las bases de otros usuarios.

Jugar

Selecciona **Jugar** para enfrentarte a escuadrones al azar de otros usuarios.

Buscar por clave

Para enfrentarte con un escuadrón específico, introduce su clave.

14 Perfil y notificaciones

STAR FOX GUARD

Perfil

Revisa tu tarjeta de empleado, consulta las estadísticas o cambia de emblema, entre otras cosas.

Tarjeta de empleado

Nivel

Insignia de combate y calificación

Emblemas

Al conseguir logros, obtendrás nuevos emblemas que podrás usar para decorar.

Estadísticas

Consulta tus estadísticas de juego. Por ejemplo, encontrarás información sobre el tiempo total de juego y el número de misiones que has superado.

Notificaciones

Recibirás avisos cada vez que otros usuarios se enfrenten a tus escuadrones, o cuando tus amigos y familiares suban a internet los suyos. También encontrarás desafíos de grandes estrategas y otras notificaciones.

Desafíos de grandes estrategas

Los grandes estrategas son usuarios que gozan de un alto índice de popularidad. Cuanto mayor sea dicho índice, mayor será el número de llamas encendidas en su tarjeta. Para llegar a convertirte en un gran estratega, deberás crear escuadrones difíciles de vencer o que resulten originales por algún motivo. Tendrás una oportunidad al día para enfrentarte a los escuadrones de un solo gran estratega.

- Tu calificación no se verá afectada si no superas el desafío de un gran estratega.

15 Creación de escuadrones

STAR FOX GUARD

Crea escuadrones de robots para conquistar las bases de otros usuarios. Puedes acceder a la guía en el menú del editor 16 . Toca **Probar** para jugar una partida de prueba.

Pantalla del editor

1 Puertas de acceso

Tus robots pueden entrar en la base enemiga a través de seis puntos distintos (que aparecen enumerados en el televisor), llamados puertas de acceso.

2 Menú rápido

	Casilla de robot ofensivo. El costo del robot en puntos se indica con ◆.
	Indica el total de puntos de ataque de los que dispones para gastar en robots ofensivos.
	Casilla de robot agitador. El número indica el costo del robot en puntos.
	El numerador muestra los puntos de estrategia que has gastado en robots agitadores. El denominador, el máximo que puedes usar.
	En esta casilla puedes colocar robots ofensivos o agitadores indistintamente.
	Toca aquí para acceder a la paleta completa de robots, donde podrás elegir y cambiar el tipo de robots que formarán tu escuadrón. 16

- Puedes cambiar de sitio los robots que ya hayas colocado. Toca uno para seleccionarlo y arrástralo hasta su nueva ubicación.

3 Diagrama temporal

Coloca los robots en el diagrama temporal para añadirlos a tu escuadrón. Las filas del diagrama corresponden a las distintas puertas de acceso, y las columnas, al momento en el que aparecerá el robot.

4 Menú del editor 16

5 Vista previa

La vista previa te permite comprobar cómo se desarrollará el ataque de tu escuadrón. Los controles son los siguientes:
Rebobinar:
Reproducir a velocidad normal:
Reproducir a mayor velocidad:

6 Icono de basura

Toca un robot y a continuación este icono para quitarlo del diagrama temporal (también puedes arrastrarlo hasta él). Para borrar varios robots de una vez, toca primero el icono y luego cada uno de los robots que quieras eliminar.

16 Plan de ataque

Paleta de robots

Aquí encontrarás los distintos tipos de robots que hay disponibles y seleccionar los que quieras añadir al diagrama. El costo de cada robot en puntos se indica con ⬢ o con un número.

Menú de rutas

Toca un robot en el diagrama para abrir este menú y seleccionar el tipo de ruta que prefieres que siga. Hay tres rutas disponibles: corta, normal y larga.

Menú del editor

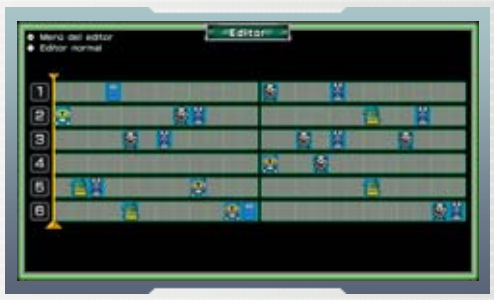
Oprime ⊕ para abrir este menú, desde donde podrás guardar los datos de tu escuadrón o borrarlo entero para crearlo de nuevo o consultar la guía.

Subir el escuadrón

Cuando hayas gastado suficientes puntos de escuadrón en robots ofensivos, verás que en vez de la barra de puntos azules (▬▬▬), se muestra la opción **Subir**. Tócala para subir tu escuadrón en internet.

- Puedes subir un escuadrón sin haber gastado todos los puntos de escuadrón disponibles para robots agitadores.

Editor rápido



Oprime ⊖ para intercambiar entre el editor normal y el editor rápido. En el editor rápido, los datos que se muestran en las pantallas del televisor y del Wii U GamePad aparecerán invertidos. De este modo, podrás observar la vista previa mientras colocas unidades fácilmente con solo tocar sus puertas de acceso en el mapa.

Límite de escuadrones

Solo puedes diseñar un escuadrón para cada mapa.

17 Consejos para tus escuadrones

STAR FOX GUARD

Estos consejos te ayudarán a sacar el máximo provecho a tus escuadrones y a vencer a tus rivales.

Despista a tu oponente

Las unidades aéreas (como los abductrones, por ejemplo) son ideales para desviar la atención de tus rivales y aprovechar el descuido para que tus robots ofensivos se cuelen por una puerta de acceso alejada. ¡Los dejarás con la boca abierta!

Saca la artillería pesada

No te empeñes en mandar un robot pequeño tras otro. Si pones a un robot con muchos PV (como el mega-G) al frente de la carga, verás que todo será más sencillo.

Piérdelos en el humo

Los fumibots despiden humaredas capaces de cegar las cámaras del rival. Si colocas uno delante de un mega-G, este lo lanzará hacia el generador.

Disemina el caos

Si mandas a todos tus robots por la misma puerta de acceso, tu oponente seguramente los destruirá de un solo disparo con la esfericámara. Para evitarlo, procura distribuir tus unidades.

Conoce el territorio

Si estudias bien cada mapa, encontrarás puntos

ciegos y zonas en las que tus robots se moverán con más facilidad. ¡Conocer el campo de batalla es vital para acabar con la resistencia!

18 Cámaras y robots

STAR FOX GUARD

Cámaras

Cámara multiobjetivo

Fija el objetivo en uno o varios robots, lo que te permite lanzar múltiples ataques simultáneos.

Cámara lenta

Hace que la acción sea más lenta durante un tiempo limitado.

Criocámara

Congela al robot objetivo. Una vez congelado, podrás destruirlo de un disparo con cualquier otra cámara.

Esfericámara

Mantén oprimido el botón de ataque para cargar el tiro, y suéltalo para disparar un enorme proyectil que creará una onda expansiva.

Helicámara

Se eleva en el aire para permitirte disparar desde las alturas.

Cámara de rayos X

Te permite ver y disparar a través de muros y escudos enemigos.

Cámara fotónica

Dispara un potentísimo rayo láser. Mantén oprimido el botón de ataque para cargar el tiro, y suéltalo para disparar.

Robots

Los robots ofensivos se indican con 👍, y los agitadores, con 👍.

Unidad ATQ 👍

Si recibe un impacto, la parte superior se suelta y acelera en pos del generador.

Mega-G 👍

Muy poderoso y resistente gracias a su armadura blindada.

Bip-bop 👍

Su capacidad es muy limitada, pero cada escuadrón puede desplegar un gran número de estas unidades. Explotará al alcanzar el generador, dañando las cámaras cercanas.

Fumibot 👍

Al destruirlo, deja una nube de humo a su alrededor que reduce la visibilidad.

Interfebot 👍

Puede perturbar la señal de las cámaras con ondas electromagnéticas e inutilizarlas por completo.

Tanque verde 👍

Es capaz de destruir cámaras con su cañón.

¡Y muchos más!

A medida que avances en el juego, te encontrarás con modelos de robots de lo más peculiares y llamativos. Algunos escalan muros, otros roban cámaras... ¡Descúbrelos todos!

19 Ajustes de sonido

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal. Para poder disfrutar del sonido envolvente accede a la configuración de la consola ( ) en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.

20 Avisos legales

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

21 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078